

# “SCUOPR’ E SCUMMUOGLIA”

Caccia al tesoro – Mercoledì 17 Agosto 2011

La caccia al tesoro consiste in un gioco a squadre formate da n° 4 persone ognuna, miste, di età tra i 16 e i 99 anni.

## **MODALITÀ D’ ISCRIZIONE**

Ogni squadra dovrà compilare l’apposito modulo di iscrizione firmandolo e sottoscrivendolo, per i minorenni avrà valore la firma di uno dei genitori.

La quota di iscrizione di ogni squadra è di 50,00 euro e dovrà essere consegnata insieme al modulo d’iscrizione compilato c/o il Bar “Baby Luna” in Piazza Umberto I a partire da sabato 23 luglio 2011 per un massimo di 28 squadre partecipanti.

## **LUOGHI E SVOLGIMENTO DEI GIOCHI**

I concorrenti verranno messi alla prova e si misureranno in una serie di giochi ed indovinelli rigorosamente in dialetto “padulese”.

Tutti i giochi saranno ambientati nel centro storico di Padula.

Piazza Umberto I° sarà base di partenza nella quale si svolgeranno la maggior parte dei giochi e dalla quale ci si sposterà alla ricerca di indizi e/o oggetti opportunamente sistemati negli anfratti e vicoletti del paese che rappresentano i tesori da cercare.

## **DURATA**

I giochi avranno inizio sin dalla mattina e si svolgeranno fino alle ore 19:30 (in base al numero di squadre e ai tempi ci potranno essere piccole variazioni sull’orario di conclusione dei giochi).

La Seconda Edizione di Scuopr’ e Scummoglia si dividerà in due fasi di gioco:

la prima sarà caratterizzata da una serie di giochi alla fine dei quali sarà stilata una classifica, le squadre posizionate ai primi quattro posti passeranno alla seconda fase che decreterà la squadra vincitrice.

La giornata sarà intervallata da una pausa pranzo di circa 2 ore che si svolgerà a sacco in Piazza Umberto I.

Il pranzo a sacco sarà offerto ai partecipanti dal Comitato di Cittadinanza Attiva Padula.

## REGOLAMENTO

- 1- Le squadre si affronteranno in giochi di facile difficoltà ma di grande abilità fisica e mentale, dai quali verranno, oltre al successo ricavato, assegnati dei tempi di velocità.
- 2- I tempi che ogni squadra realizzerà verranno sommati e determineranno una graduatoria. Le quattro squadre che porteranno a termine tutti i giochi nel minor tempo possibile accederanno alla seconda fase del gioco che decreterà il vincitore. I tempi verranno opportunamente segnati su di una lavagna e/o cartellone che verrà esposto in Piazza Umberto I visibile durante tutta la durata della caccia al tesoro.
- 3- Ogni gioco deve essere svolto secondo le indicazioni prescritte, non verrà tollerato nessun tipo di variazione allo stesso, nel caso contrario si applicheranno delle penalità in termini di tempo.  
Nel caso degli indizi, invece, le squadre potranno chiedere aiuto alle persone presenti sul posto oppure a tutte le persone che incontreranno in giro per il paese. Non è ammissibile usare qualsiasi tipo di mezzo di locomozione per spostarsi nel raggiungere i luoghi a cui gli indizi condurranno, nel caso uno o più componenti verranno sorpresi ad usufruire di quanto detto verrà penalizzato in termini di tempo pari a 25 minuti per ciascuna omissione. All'atto del ritrovamento la squadra deve fare ritorno in Piazza Umberto I e consegnare il tesoro.
- 4- **La squadra vincitrice sarà premiata in Piazza Umberto I con il ...TESORO!!!**

**L'appuntamento è per tutti i partecipanti  
alle ore 9:00 di Mercoledì 17 Agosto 2011  
in Piazza Umberto I**